***Aplicando lo Aprendido II***

***Alumno: Gimenez Thomas Valentin***

1. Generalización simbólica: ¿Cuáles son las reglas escritas del lenguaje?

**Tipado Estático:** En TypeScript, las variables pueden tener un tipo específico, y este tipo se define durante la declaración de la variable. Esto introduce el concepto de tipado estático, lo que significa que el tipo de una variable es conocido en tiempo de compilación.

**Interfaces y Tipos:** TypeScript permite definir estructuras de datos complejas mediante el uso de interfaces y tipos personalizados. Esto es útil para establecer contratos y estructuras claras en tu código.

**Clases y Herencia:** TypeScript admite la programación orientada a objetos con la introducción de clases y la capacidad de heredar de otras clases. Esto facilita la organización del código en una estructura más orientada a objetos.

**Tipos Genéricos:** TypeScript permite el uso de tipos genéricos, lo que significa que puedes escribir código que funcione con varios tipos sin perder la información sobre esos tipos.

**Unión y Tipos de Intersección:** TypeScript ofrece uniones y tipos de intersección para combinar tipos de manera flexible.

1. Creencias de los profesionales: ¿Qué características particulares del lenguaje se cree que sean "mejores" que en otros lenguajes?

**Mejora en la Mantenibilidad del Código:** El tipado estático de TypeScript facilita la lectura y comprensión del código, lo que resulta en un mantenimiento más sencillo a medida que los proyectos crecen en tamaño y complejidad. Los errores de tipo que se detectan durante la fase de compilación pueden prevenir bugs comunes.

**Autocompletado y Ayuda en el Desarrollo:** Los entornos de desarrollo integrados (IDE) como Visual Studio Code ofrecen un sólido soporte para TypeScript, incluyendo autocompletado y sugerencias, lo que mejora la productividad y reduce los errores.

**Escalabilidad:** TypeScript es ampliamente adoptado en proyectos grandes y complejos, como aquellos en el ámbito empresarial. Su capacidad para manejar proyectos a gran escala y facilitar el trabajo en equipo ha contribuido a su popularidad.

**Compatibilidad con JavaScript:** TypeScript es un superset de JavaScript, lo que significa que cualquier código JavaScript válido también es código TypeScript. Esto facilita la adopción gradual de TypeScript en proyectos existentes.